1. Объектная модель документа (Document Objeсt Model) — это прикладной программный интерфейс для HTML- и XMLдокументов, который представляет собой иерархическое дерево узлов, позволяя добавлять, удалять и изменять отдельные части страницы.
2. getElementById, getElementsByClassName, getElementsByTagName, Селекторы запросов
3. у каждого узла есть свойство childNodes, которое содержит объект NodeList, используемый для хранения упорядоченного списка узлов, доступных по позиции.
4. События соответствуют определенным действиям, которые выполняет пользователь. Функция, выполняемая в ответ на событие, называется обработчиком события или слушателем события.
5. Эти функции регистрируются с помощью метода addEventListener(), который принимает имя обрабатываемого события, функцию-обработчик и логическое значение, указывающее нужно ли вызывать событие при перехвате или всплытии.
6. addEventListener() принимает имя обрабатываемого события, функцию-обработчик и логическое значение, указывающее, нужно ли вызывать событие при перехвате или всплытии; добавив к имени события приставку «on» и получив тем самым обработчик события, его можно указать для конкретного элемента в качестве атрибута (<input onclick="myFunction();">) или в виде метода объект (document.body.onclick="MyFunction()"). Недостатком этих способов является вызов за один раз только одного события.
7. Все формы на странице содержатся в коллекции forms
8. Элементы формы содержатся в коллекции elements
9. Для внесения изменений в текст или структуру внутри элемента используется свойство innerHTML, которое в режиме чтения возвращает HTML-код, представляющий все дочерние узлы элемента, в том числе комментарии и текстовые узлы.
10. С помощью свойства selected можно узнать, какие элементы списка выбраны.
11. Для элементов типа radio и checkbox используются операторы цикла и условия для определения выбора значения.
12. Методом checkValidity() можно проверить допустимо ли значение конкретного поля формы.
13. …